

Congreso 2012 Ingenierías



CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

HORARIO	Miércoles 7 de Noviembre					Jueves 8 de Noviembre					Viernes 9 de Noviembre				
9:00 – 10:00 hrs						 Conferencia Magistral: "Engineer behind the cameras" Ponente: Dr. Julio Zamora Lugar: Auditorio					 Conferencia Magistral: "Sistema Logístico tipo Merge-in-Transit" Ponente: Dr. Oliverio Cruz Mejía Lugar: Auditorio				
10:00 – 11:00 hrs	 Inauguración Lugar: Auditorio					 Taller: "Metrología" Lugar: Lab. Métodos Sesión 2	 Taller: "Ecotecnologías" Lugar: 7E Sesión 2	 Conferencia Magistral: "Cadena de Suministro desde un enfoque de Dinámica de Sistemas" Ponente: Dr. Cuauhtemoc Sánchez Lugar: Auditorio		 Concurso "Rally de Ingeniería" Lugar: Por confirmar	 Conferencia Magistral: "Edificación, Materiales y Calentamiento global" Ponente: Dr. Inocente Bójorquez Báez Lugar: Auditorio				
11:00 – 12:00 hrs	 Conferencia Magistral: "Lean Systems" Ponente: MBA Edward Kemmerling Lugar: Auditorio							 Concurso "Reingeniería 2.0" Lugar: Explanada Auditorio			 Conferencia Magistral: "Sistemas Embebidos: Buses de Baja Velocidad" Ponente: Ing. Jesús Rodríguez Lugar: Auditorio				
12:00 – 13:00 hrs	 Taller: "Metrología" Lugar: Lab. Métodos Sesión 1	 Taller: "Ecotecnologías" Lugar: 13C Sesión 1	 Concurso "Programación" Lugar: Lab. Telematica	 Presentación de trabajos de estudiantes de Ingeniería Lugar: Auditorio	Generador eólico didáctico Aquanomizador Túnel de viento Rutas Cancún Publicidad multimedia Granja de Camarones			 Concurso "Maratón de conocimientos de Ingeniería" Lugar: Auditorio			 Presentación de trabajos de estudiantes de Ingeniería Lugar: Auditorio				
13:00 – 14:00 hrs											 Conferencia Magistral: "Analizadores de Señales de RF" Ponente: Ing. Raúl Hernandez Lugar: Auditorio		Sistema fotovoltaico didáctico Robot móvil MARVIN Aplicación para dispositivo móvil Producción de jabón gel Sistema de aire acondicionado Integración de una cadena de suministro		
14:00 – 16:00 hrs	 Receso Concurso Videojuegos (Lugar: 11 y 12C)					 Receso Concurso Videojuegos (Lugar: 11 y 12C)					 Receso Concurso Videojuegos (Lugar: 11 y 12C)				
16:00 – 17:00 hrs	 Taller: "Empresas High-Tech (ERP)" Lugar: Lab. Telematica Sesión 1	 Taller: "Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity" Lugar: Lab. Multimedia Sesión 1	 Taller: "Aprendiendo a innovar los servicios logísticos" Lugar: 1A Sesión 1	Concurso "Rube Goldberg" Lugar: Auditorio		 Taller: "Simulación de Sistemas Logísticos desde un enfoque Sistémico" Lugar: 12C Sesión 2	 Taller: "Aprendiendo a innovar los servicios logísticos" Lugar: 11C Sesión 2	 Talleres: "Work Standardized" & "PLC" Lugares: Lab. Métodos & Lab. Manufactura Sesiones únicas	 Taller: "Empresas High-Tech (ERP)" Lugar: Lab. Telematica Sesión 2	 Taller: "Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity" Lugar: Lab. Multimedia Sesión 2	 Conferencia Magistral: "Metrología" Ponente: Angélica Martínez Lugar: Auditorio				
17:00 – 18:00 hrs					 Presentación de trabajos de estudiantes de Ingeniería Lugar: Auditorio										
18:00 – 19:00 hrs			 Taller: "Simulación de Sistemas Logísticos desde un enfoque Sistémico" Lugar: 14C Sesión 1	 Concurso "Cubo Rubik" Lugar: Auditorio							 Conferencia Magistral: "Cultura de servicio, valores y procesos" Ponente: Ing. José Carlos Peniche Lugar: Auditorio				
19:00 – 20:00 hrs					 Conferencia Magistral: "Herramientas computacionales para la administración de cuencas atmosféricas" Ponente: Dr. Alberto Mendoza						 Conferencia Magistral: "Desarrollo de videojuegos y el éxito de los juegos casuales" Ponente: Dr. Jesús Arámbulo Lugar: Auditorio				 Actividad Social: "Concurso de Karaoke" Lugar: Auditorio
20:00 – 22:00 hrs	 Pelicula en Megapantalla "The Avengers" Lugar: Explanada del Auditorio					 Foro: "Ciencia Ficción e Ingeniería" Ponentes: Dr. José E. Estrada, M.C. Flavio Reyes, Ing. Francisco Paz Lugar: Auditorio									
22:00 – 24:00 hrs											 Fiesta Clausura Lugar: Irish Pub				